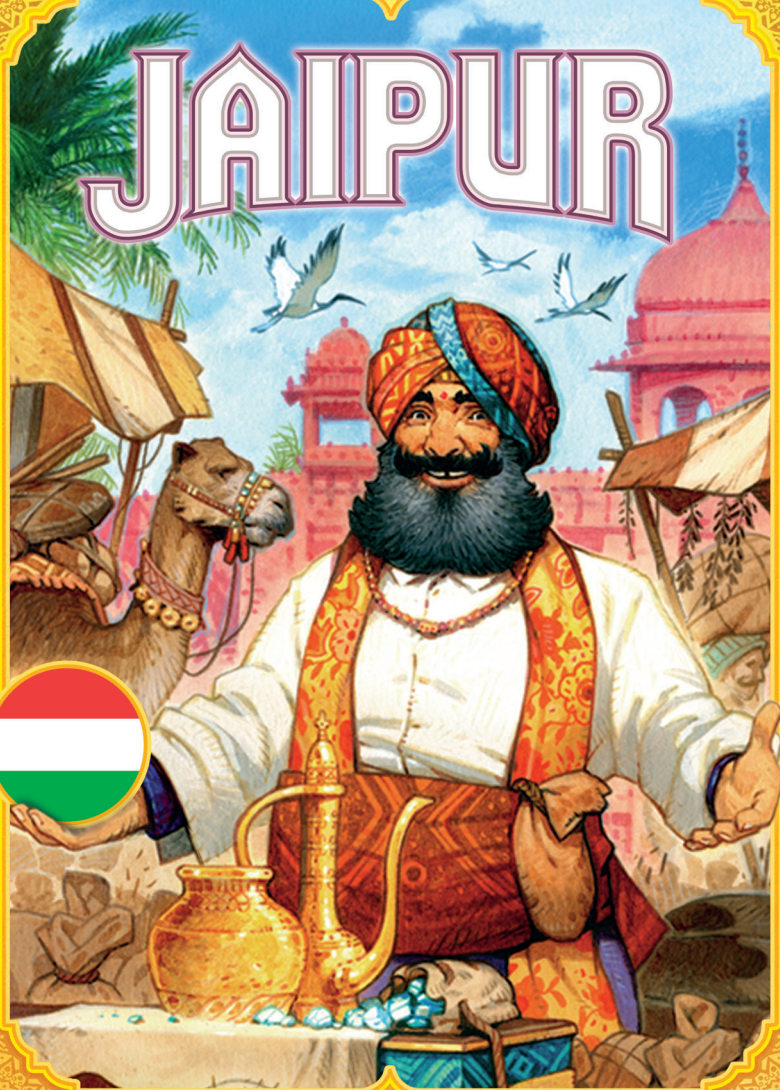




JAIPUR



A JÁTÉK CÉLJA

Jaipur, más néven a rózsaszín város mindig is fontos kereskedelmi központ volt Indiában. A két játékos azért verseng, hogy a fordulók végén elnyerje a maharadzsa legbizalmasabb kereskedőjének áhított posztját. Ennek elérése érdekében ellenfelednél eredményesebben kell árut (*kártyákat*) gyűjtened, cserélned és eladnod. Szerezz árukártyákat a piacon, majd igyekezz minél több rúpiáért (*korongokért*) eladni őket; ha jó üzleteket kötsz, még jutalmat is kaphatsz! A tevék is nagyon hasznos jószágok, értük értékes árut kaphatsz.

Minden forduló végén egy jutalompecsétet  /  **kap az a játékos, aki több rúpiát gyűjtött össze. A játék győztese az lesz, aki előbb szerzi meg a második pecsétjét.**

A JÁTÉK TARTOZÉKAI

55 kártya (áru, illetve teve):

6 x gyémánt



6 x arany



6 x ezüst



8 x posztó



8 x fűszer



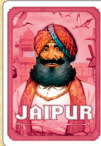
10 x bőr



11 x teve



a kártyák
hátdala



38 árukorong



1 tevekorong



18 bónuszkorong



3 jutalompecsét-korong



Megjegyzés: az árukorongok értéke kis számokkal van feltüntetve az elülső oldalukon és nagy számokkal a hátdalukon, de a bónuszkorongok értéke csak a hátdalukon látható.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEL

- Tegyetek 3 tevekártyát képpel felfelé az asztal közepére.
- A maradék paklit alaposan keverjétek meg.
- Osszatok mindkét játékosnak 5 lapot.
- A maradék paklit képpel lefordítva tegyétek az asztalra: ez lesz a húzópakli. A húzópakli felső két lapját képpel felfordítva tegyétek a 3 tevekártya mellé – ez az 5 lap lesz a **piac** (lehet, hogy tevé is húztatok, ez nem baj).
- Mindketten tegyétek képpel felfelé az összes tevekártyátokat magatok elé az asztalra – ez lesz a **csordátok**.

A játék kezdőállása:



- Az árukorongokat válogassátok szét típusonként.
- Mindegyik típust tegyétek csökkenő értékssorrendben stóckba.
- A stóckokat kissé húzzátok szét (mint a fenti ábrán), hogy a rajtuk lévő értékek látszódnak.
- A bónuszkorongokat is válogassátok szét típusonként (🎲, 🎲, 🎲), majd a 3 típust megkeverés után tegyétek 3 stóckba úgy, hogy az értékes felük ne látszson.
- Tegyétek a tevekorongot a bónuszkorongok mellé.
- Az előkészületek elvégzése után a játék a fenti ábrán látható módon kell kinézzen.
- A 3 jutalompecsét-korongot tegyétek elérhető helyre.

Válasszatok kezdőjátékost, és kezdődhet a játék!

A JÁTÉK EGY KÖRE

A soron lévő játékos a következő akciók egyikét hajthatja végre:

LAPOK SZERZÉSE

vagy

LAPOK ELADÁSA

Mindig csak az egyik lehetőség választható!

Akióid végrehajtásával köröd véget ér, és ellenfeled kerül sorra.

LAPOK SZERZÉSE

Lapokat 3 különböző módon szerezhetsz:

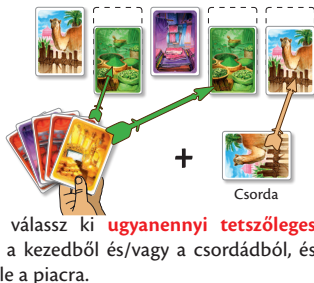
- **Egy áru** felhúzása.
- **Több áru** cseréje.
- **Minden teve** elvétele.

E három lehetőség egyikét választhatod.

A: Egy áru felhúzása



B: Több áru cseréje



C: Minden teve elvétele



FONTOS SZABÁLY!

A játékosok kezében soha nem lehet 7 lapnál több a körük végére.

LAPOK ELADÁSA

Egyszerre egyféle árut adhatsz el – dobd el a választott árufajta annyi lapját a kezedből, ahányat el szeretnél adni. Minden eldobott lapért egy árukorongot kapsz, és ha nagy mennyiséget adsz el, jutalmat is kapsz.

Az eladás 3 lépésből áll:

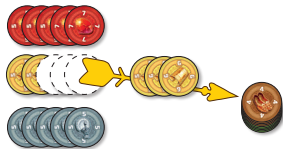
1

Adj el tetszőleges számú, egyfajta árut, és dobd a lapokat a dobópaklira.



2

Vegyél el az eladott árunak megfelelő típusú és mennyiségű árukorongot – mindig a legfelső, legértékesebb korongokat kell elvenni. A megszerzett korongjaidat vedd magad elé felstócolva.



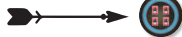
3

Ha 3 vagy több árukartyát adsz el, kapsz egy bónuszkorongot is.

3 áru eladása



4 áru eladása



5 vagy több áru eladása



A bónuszkorongok pontos értékét megszerzésükig nem tudhatod. 3 lapért 1, 2 vagy 3 rúpiát érő bónuszkorongot kaphatsz, 4 lapért 4, 5 vagy 6 rúpiásat, 5 vagy több lapért pedig 8, 9 vagy 10 rúpiásat. Az árukorongokkal ellentétben a bónuszkorongoknak csak a hátoldalukon látható az értékük.

Az eladás megkötései



A 3 legértékesebb árufajtából (ezek az ezüst, a gyémánt és az arany) legalább 2 lapot kell egyszerre eladni. (Ezt a szabályt akkor is be kell tartani, ha az adott típusnak már csak egyetlen árukorongja maradt megszerzhető).

EMLÉKEZTETŐ:

Egyszerre csak egyféle árut adhatsz el!

EGY FORDULÓ VÉGE

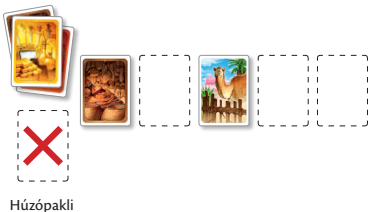
A forduló azonnal véget ér, ha



háromféle árukorong elfogyott




a húzópakliban már nincs annyi lap, hogy teljesen feltöltsétek a piacot.




Húzópakli

PONTOZÁS

- A csordájában legtöbb tevét tartó játékos megkapja a tevekorongot  ami 5 rúpiát ér.
- Ezután mindkét játékos megfordítja megszerzett korongjait, és összeadja azok értékét.

Érdemes 10-es kupacokba rendezni a korongokat a könnyebb számolhatóság érdekében.

$$\begin{array}{cccc}
 \text{5} & \text{1} & \text{7} & \text{2} \\
 10 & + & 10 & + & 10 & + & 10 & = & 73 \\
 \text{6} & \text{2} & \text{1} & \text{3} \\
 10 & + & 10 & + & 10 & + & 3
 \end{array}$$

- A több rúpiát összegyűjtött játékos kap egy jutalompecsét-korongot .
- Ha mindketten azonos összeget gyűjtöttetek össze, a pecsétet az kapja, akinek több bónuszkorong van a birtokában. Ha még mindig döntetlen az állás, a győztes az lesz, akinek több árukorongja van.

ÚJ FORDULÓ

Ha még egyik játékosnak sincs 2 jutalompecsétje, készítsétek elő egy újabb menetet, amelynek kezdőjátékosa az lesz, aki az előzőt elvesztette.

A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor valamelyik játékos megszerezte 2. jutalompecsétjét – ő lesz a győztes, akit a maharadzsa legbizalmasabb kereskedőjének nevez ki.



SZABÁLYEMLÉKEZTETŐ

- Amikor kártyát veszel el a piacról, vagy árut, vagy tevéket veszel el; **soha** nem vehetsz el árut és tevéet egyszerre.
- Ha a tevéket veszed el (C), az **összes** tevéet el kell vened.
- Amikor árut cserélsz (B):
 - Adhatsz cserébe árut, tevéet, illetve ezek tetszőleges **kombinációját**.
 - Tilos egy árut vele azonos fajtájú árura cserélni.
 - **Legalább** 2 lapot kell felhúznod a piacról, egyetlen lapot nem lehet cserélni.
- Ha egy menet végén mindkettőtöknek ugyanannyi tevéje van, a tevekorongot nem kapja meg senki.
- Előfordulhat, hogy a szükségesnél kevesebb árukorong jut egy eladásnál. Ekkor kevesebb árukorongot kapsz, de a bónuszkorongot ettől függetlenül megkapod (mert az az eladott kártyák és nem a kapott árukorongok alapján jár).
- A csordádban tartott tevék számát nem vagy köteles elárulni ellenfelednek.
- A kezekben tartható 7 lapba nem számítanak bele a csordádban lévő tevéid.

TANÁCSOK

Megjegyzés azt ajánljuk, ezt a részt csak az első játék után olvassátok el!

- Légy óvatos a tevékkel! Ha kevés a tevéid, nehezebben fogsz tudni értékes árukat cserélni, de ha egyszerre sok tevéet veszel el, lehetőséget adsz ellenfelednek az elvett tevék helyére húzott áru megszerzésére.
- Ha mégis fel akarsz venni sok tevéet egyszerre, a legalkalmasabb akkor lehet, amikor ellenfelednek már 7 lap van a kezében. Ez esetben, ha vonzó áruk kerülnek is fel a piacra, ellenfeled nehezebben fogja tudni elcserélni az összes számára értékes árut.
- Ha úgy érzed, hogy egy értékes árulap fog következni, érdemes lehet a piacot tevékkel feltölteni, és ha ellenfeled elveszi azokat, lecsaphatsz a helyettük felhúzott árura.
- A játékban 3 nagy bevételi forrás van: a 3 értékes áru, az árukorongok csoportjainak felső darabjai és a bónuszkorongok – próbáld meg mindháromra egyaránt koncentrálni. Ne engedd át a gyémántokat, aranyakat és az ezüstöket ellenfelednek, mielőbb add el a portékádat, és próbáld meg néhány igazi nagy eladást nyélbe ütni!



JAIPUR



SÉBASTIEN PAUCHON

Hogy repül az idő! Egy egész évtized telt el egy szempillantás alatt. Jól emlékszem az alapötletre, ami végül a Jaipur játékhoz vezetett: egy gyors cserebere fázist képzeltem el (ez lett a piac), és végül egy kétszemélyes játék lett belőle, mert ennél a játékoszámnál van a legnagyobb hatása az ellenfélre a kártyák cseréjének.

Az eredmény egy direkt konfrontáció nélküli, de feszes kereskedelmi mechanizmus, ami a játék hosszú távú népszerűsége kulcsának bizonyult. A Jaipur új kiadása a SPACE Cowboys gondozásában jelenik meg.



VINCENT DUTRAIT

A modern és a klasszikus módszerek elegyítésével szeretek dolgozni: használok még festéket, ceruzát és papírt. Régóta kizárólag ifjúsági kiadványok, szerepjátékok és társasjátékok illusztrációi elkészítésére szentelem időmet.

A kedvenc területeim a fantasy és a kalandos történetek. A Jaipur és testvérjátéka, a Jodhpur különösen közel állnak szívemhez, mert lehetőséget adtak indiai színek, textúrák és atmoszféra használatára.



**PRÓBÁLD HI A
JÁTÉK DIGITÁLIS
VERZIÓJÁT!**




ÜGYFÉLSZOLGÁLAT:

Ha a gyártó legnagyobb igyekezete ellenére hiányos vagy sérült állapotban kaptad meg a játékodat, keresd bizalommal a magyarországi forgalmazó ügyfélszolgálatát az alábbi emailcímen: info@gemklub.hu

A Jaipur gyártója: JD Éditions - SPACE Cowboys
47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt - France
© 2019 SPACE Cowboys. Tous droits réservés.

További információ a Jaipurról és a SPACE Cowboysról:

www.spacecowboys.fr, sur  et sur 